

Augmented Reality Frameworks Übersicht

Mit dieser Liste können sich Unternehmen einen schnellen Überblick über die populärsten Frameworks für AR Anwendungen verschaffen.

Name	Entwickler	Plattformen	Kosten	Web AR
ARKit	Apple	iOS, iPadOS, VisionOS	Ab \$50.00 / Monat	Ja
ARCore	Google	Android 7.0+, iOS 11+	\$1990.00 / App	-
Vuforia	PTC	Android, iOS, UWP, Unity Editor	Ab \$99.00 / Monat	-
Wikitude	Qualcomm	Android, iOS, Smart Glasses	€2490 / Jahr	-
ARToolKit	Open Source	Android, iOS, Linux, Windows	Kostenlos	-
Unity MARS	Unity	iOS, Android, HoloLens	Ab \$50.00 / Monat	-
MaxST	MAXST Co.,	Unity, Android, iOS	Ab \$59.00 / Monat	-
MRTK	Microsoft	HoloLens2, Windows, SteamVR	-	-
EasyAR	VisionStar	Android, iOS, Windows	Kostenlos	-
Blippar	Blippar Group	-	Ab £7.99 / Monat	Ja
Spark AR	Meta	Meta Spark Player, Meta Quest	Kostenlos	-
Snap AR	Snap Inc.	Snapchat	-	-
ZapWorks	Zappar Ltd.	iOS 13+, Android	Ab \$12.99 / Monat	Ja
8th Wall	8th Wall, LLC.	Android, iOS, Quest, HoloLens	Ab \$9.00 / Monat	Ja
PlayCanvas	PlayCanvas Ltd.	Chrome, Safari, Firefox, Edge	Ab \$15.00 / Monat	Ja
Amazon Sumerian	Amazon	Oculus Rift, HTC Vive	-	Ja
vectary	Vectary Inc.	Windows, Apple macOS	Ab \$15.00 / Monat	Ja

Wichtige Links: [Augmented Reality](#) | [Framework wählen](#) | [AR Agentur](#)



Matthias Hamann

Ihr Ansprechpartner für Augmented Reality

Dipl. Ing. Matthias Hamann

0172 433 76 21

info@matthiashamann.work